

Senet

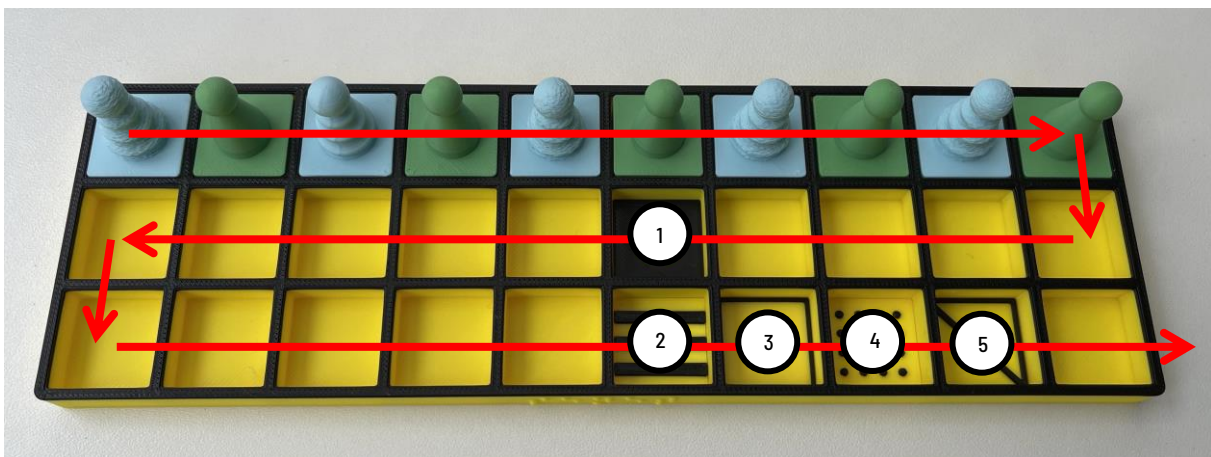
Das Brettspiel Senet ist ein altes ägyptisches Spiel für 2 Personen, von welchem vier Exemplare im Grabe des Tutanchamun gefunden wurden. Da die Spielregeln nicht 100%ig überliefert wurden, mussten sie teilweise rekonstruiert werden. Senet ist ein taktisches Spiel, welches etwa 20 Minuten dauert.

Aufbau

Das Spiel besteht aus einem Spielbrett, 10 Spielfiguren (5 pro Spieler) und einem 5er Würfel.

5 Felder auf dem Spielbrett sind markiert, da bei diesen eine besondere Aktion ausgelöst wird.

Die Spielfiguren bewegen sich nach dem eingezeichneten Pfeil über das Spielfeld. Die Startaufstellung ist dem folgenden Foto ebenso zu entnehmen.



Spezialfelder

- ① Haus der Auferstehung: Hier landet man, wenn man in das Haus des Wassers getreten ist. Solltest man dort landen und der Gegner schon dort, dann müssen beide an den Start des Spiels zurück (die ersten freien Felder in der obersten Reihe von links nutzen).
- ② Haus des Glücks: Man darf nochmal würfeln.
- ③ Haus des Wassers: Man muss in das Haus der Auferstehung wechseln.
- ④ Haus der 3 Richter: Man braucht eine 3 um das Spielfeld zu verlassen. Anders kommt man hier nicht mehr weg.
- ⑤ Haus der 2 Richter: Man braucht eine 2 um das Spielfeld zu verlassen. Anders kommt man hier nicht mehr weg.

Spielprinzip

Man würfelt und darf sich dann entscheiden, mit welcher der Figuren man zieht. Sollte ein Zug möglich sein, dann muss auch einen Zug ausgeführt werden.

Ziel des Spiels

Das Spiel gewinnt derjenige, der mit allen seinen Figuren das Spielbrett verlassen hat. Das passiert rechts unten, nachdem sie sozusagen aus dem Spielbrett heraus getreten sind. Das schafft man entweder vom Feld 30 (das letzte Spielfeld) aus mit jeder Zahl oder von den Spezialfeldern (siehe unten) mit bestimmten Zahlen.

Regeln

Wenn man auf ein Feld kommt, auf welchem der Gegner steht, so nimmt man dessen Feld ein. Der Gegner muss dann auf das Feld, von welchem man selbst gekommen ist - es tauschen sozusagen beide den Platz.

Sonderfall Blockade: Stehen zwei Figuren des gleichen Spielers nebeneinander, dürfen sie nicht rausgeworfen werden. Um an ihnen vorbeizukommen, muss man sie direkt "überwürfeln". Nebeneinander gilt auch bei der Schlangenkurve in die nächste Reihe.

Achtung: Aus den Feldern 26, 28, 29, 30 kann man nicht geworfen werden!