



# Skyscraper Game

## Zielsetzung und Regelns

Beim Skyscraper Game findest du zunächst ein Spielbrett vor, dass aus einem Quadratraster von  $6 \times 6$  leeren Feldern besteht. Zusätzlich erhältst du einen Beutel mit je 6 gleich hohen Wolkenkratzern und einen kleinen Beutel mit Plättchen.

Schau dir nun den Spielplan an. Auf den verschiedenen Grafiken findest du am Rand jeder Zeile und Spalte – also oben, unten, links und rechts Zahlen die angeben, wie viele Wolkenkratzer aus dieser Perspektive sichtbar sind. Lege die Plättchen mit den Würfelaugen in die entsprechenden Felder auf dem Spielfeld.

Steht beispielsweise eine 1 am Rand einer Reihe, dann ist aus dieser Sicht nur ein Wolkenkratzer sichtbar. Somit muss der höchste Wolkenkratzer zuerst stehen, da sich hinter diesem hohen Wolkenkratzer niedrigere „verstecken“. Die Aufgabe ist es nun, alle Wolkenkratzer so in das Spielbrett zu stecken, dass die Vorgaben am Rand aller Zeilen und Spalten erfüllt sind und sich keine Widersprüche ergeben. Achtung: In jeder Zeile und Spalte darf jedes der verschiedenen Wolkenkratzer nur 1x vorkommen.

Teilweise sind auch schon Wolkenkratzer im Spielfeld selbst vorgegeben. Stecke diese an die entsprechende Stelle und markiere diese mit dem schwarzen Rahmen. So

stellst du sicher, dass du beim Rätseln bzw. korrigieren diese vorgegebenen Wolkenkratzer nicht ausversehen entfernst.

## Zusammenfassung

- Das Gitter muss so ausgefüllt werden, dass jede Zeile und Spalte jedes Hochhaus einmal beinhaltet
- Die Zahlen am Rand der Zeile und Spalte geben an, wie viele Wolkenkratzer aus der jeweiligen Richtung sichtbar sind
- Ein niedrigerer Wolkenkratzer kann nicht hinter einem höheren gesehen werden

## Warnhinweis

ACHTUNG! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet.  
Enthält verschluckbare Kleinteile.

